

A jogada do UEADSL

O Congresso Nacional Universidade EAD e Software Livre - UEADSL - é um jogo no qual o objetivo do jogador que veste o papel de autor é encontrar sua voz no ambiente acadêmico.

O professor

O professor, ao vir com sua turma para o evento, entra na Comissão Organizadora, passando a fazer parte do time de pareceristas e, portanto, de coordenadores de mesa dos trabalhos da turma.

O estudante-autor

O estudante passa pelo processo, que é parcialmente igual ao de eventos acadêmicos que recebem submissões de trabalhos. A plataforma de Anais, inclusive, é a mesma usada por muitos deles.

Ser autor no UEADSL, no entanto, não acaba aí. Cada trabalho é acompanhado por um parecerista que será também coordenador da mesa de apresentação. Esse acompanhamento permite um envolvimento do parecerista com o autor de forma a amplificar os resultados de sua interação, promovendo crescimento acadêmico tanto para o autor, quanto para o parecerista, cada qual em seu papel.



Textolivre

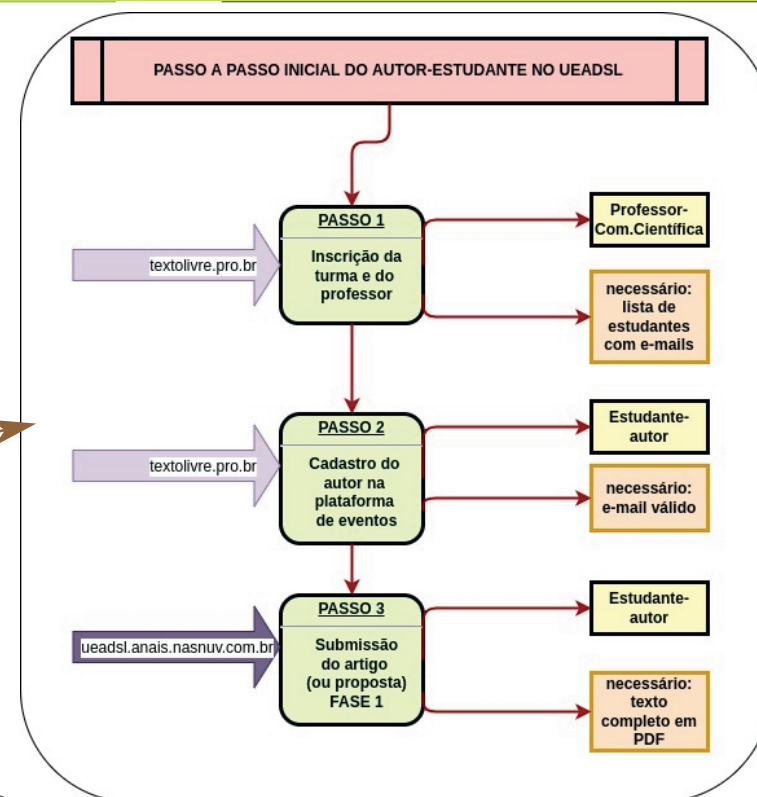
FALE
FACULDADE
DE LETRAS

UFMG



Chegando

Textolivre



Fase 1:

Inscrições de Autores e submissão inicial do trabalho completo:

22 de setembro a 20 de outubro/2023

Fase 2:

Entrega da revisão final para publicação em Anais

30 de outubro a 07 de dezembro/2023

Contato

secretaria@textolivre.org



UEADSL 2023.2

27/11 a 01/12 de 2023

<http://textolivre.pro.br>

Apoio



nasnuv.com.br



cpuhouse.com.br

Cadastro na Plataforma e Inscrição no UEADSL2023.2

Qual a diferença entre Cadastro e Inscrição?

CADASTRO

O cadastro refere-se à criação do seu usuário na plataforma: esse perfil é único e dá acesso a todos os eventos e cursos cadastrados na Plataforma de Eventos.

INSCRIÇÃO

A inscrição nesta edição acontece automaticamente nas datas de submissão, para autores, e durante o evento, para ouvintes. Basta fazer login na plataforma.

Texto e editoração: Ana Matte

Tuxy: Lucca Fricke

Software Livre Scribus

Banner e Design UEADSL2023.2: Lucca Fricke



dicas
para
autores

O que se espera dos participantes do UEADSL?

O participante ideal do UEADSL é aquele que:

- * Lê ou assiste aos trabalhos apresentados na íntegra: conhecer!
- * Responde a comentários feitos sobre o seu próprio trabalho, pelo Coordenador de Mesa e pelo público: assumir-se!
- * Contribui com comentários sobre os trabalhos alheios: interagir!
- * Respeita as opiniões diferentes da sua: isso é ciência!

Para que apresentar um trabalho num evento?

Eventos acadêmicos são um espaço-tempo dedicado a trocas entre pesquisadores, estudiosos e outros interessados em um determinado tema, em geral circunscrito em uma Área do Conhecimento, sobre seus trabalhos mais recentes.

De um lado, é um espaço de aprendizagem onde buscamos explorações diferentes daquelas que conhecemos ou estamos acostumados.

De outro lado, é um espaço para o debate de ideias científicas que, apesar de todas as diferenças institucionalizadas como títulos e diplomas, permite que todos façam perguntas diretamente a quem está expondo algo que gostaria de discutir ou entender melhor.

No UEADSL, a participação desejada, portanto, é ativa!



Fazer ciência é compreender o olhar do outro sobre o mesmo tópico, permitindo acrescentar informações ao que foi questionado para esclarecer dúvidas ou apontar caminhos e permitindo-se engrandecer como cientista, aberto a novos conhecimentos e hipóteses.